



Reglement für das Fanturnier

vom Samstag, 26. September 2026 ab 09:00 Uhr

GC-Campus Dielsdorf

Anmeldung und Spielerliste

1. Eine Mannschaft besteht aus 5 Feldspielern, 1 Torwart und maximal 4 Auswechselspielern.
2. Die Anmeldung erfolgt mittels Anmeldeformular. Es gelten die Formalitäten und Fristen des Anmeldeformulars.
3. Mannschaftsnachmeldungen können nach Ablauf der Anmeldefrist nicht mehr entgegengenommen werden. Vor dem ersten Spiel des Teams kann die Spielerliste am Turniertisch korrigiert werden. Im Anschluss sind keine Änderungen mehr erlaubt.
4. Jeder Spieler eines Teams muss auf der Spielerliste eingetragen sein. Ist dies nicht der Fall, so erhält das fehlbare Team eine 0:1-Forfaitniederlage.
5. Ein Spieler ist jeweils nur in einem Team spielberechtigt.

Spielregeln

6. Ein Spiel dauert 12 Minuten ohne Seitenwechsel.
7. Die Abseitsregel und die Rückpassregel sind aufgehoben.

8. Es findet kein Abstoss statt, der Ball muss nicht auf den Boden gesetzt werden. Der Torhüter kann den Ball direkt auskicken oder auswerfen. Der Ball muss nicht vor der Mittellinie den Boden berühren.
9. Spielerwechsel sind nur während den Unterbrüchen erlaubt.
10. Sollte ein Team kein einheitliches Trikot haben bzw. die gleichen Farben wie die gegnerische Mannschaft tragen, können am Turniertisch Trikot-Überzieher bezogen werden.

Spielorganisation

11. Der von der Turnierleitung aufgestellte Spielplan ist für alle Mannschaften verbindlich. Trifft ein Team zu spät oder gar nicht an, so verliert es das Spiel 0:1 Forfait. Bei Spielbeginn müssen mindestens 4 Spieler des Teams auf dem Platz stehen.
12. Spielplanänderungen werden nur durch die Turnierleitung angeordnet und sind nicht anfechtbar.
13. **Wichtig:** Die Siegermannschaften bringen den Laufzettel des Schiedsrichters zur Turnierleitung. Bei einem Unentschieden bitte untereinander einigen.

Spielmodus

14. Es gilt die 3-Punkte-Regel nach SFV, das heisst: Ein Sieg gibt 3 Punkte, ein Unentschieden 1 Punkt, eine Niederlage keine Punkte.
15. Bei Punktegleichheit entscheiden das Torverhältnis und anschliessend der direkte Vergleich. Bei Gleichstand gibt es Penaltyschiessen.
16. Der Spielmodus wird am Turniertag von der Turnierleitung auf Grundlage der eingegangenen Anmeldungen festgelegt.
17. In der KO-Runde wird bei einem Unentschieden unmittelbar mit Penaltyschiessen (3 Schützen pro Team) der Sieger ermittelt.
18. Die 3 erstplatzierten Teams des Turniers erhalten einen Preis.

Schiedsrichter & Entscheide

19. Den Anweisungen des Schiedsrichters ist unbedingt Folge zu leisten. Ein des Platzes verwiesener Spieler wird (je nach Schwere des Vergehens) für dieses Spiel oder für den Rest des Turniers ausgeschlossen. Der Turniertisch entscheidet in Absprache mit dem Schiedsrichter.
20. Die Entscheide des Schiedsrichters und der Turnierleitung sind unanfechtbar und endgültig.

Ausrüstung und Haftung

21. **Stollenschuhe sind nicht erlaubt.** Nockenschuhe sollten mehr als 9 Nocken aufweisen.
22. Konsequentes Aufwärmen, genügendes Einspielen und das Tragen von geeignetem Schuhwerk werden zur Vermeidung von Verletzungen empfohlen. Das Tragen von Schienbeinschützern ist obligatorisch. Wir bitten darum, dass jede Mannschaft sich selber organisiert.
23. Während des ganzen Turniertages ist es strikt verboten, Feuerwerk aller Art zu zünden.
24. Für Unfälle auf dem Turniergelände wird jegliche Haftung abgelehnt. Die Unfallversicherung ist Sache des Teilnehmers. Der Veranstalter haftet auch nicht für auf dem Gelände verlorene oder abhandengekommene Wertgegenstände.

Fairplay

25. Wir möchten Euch darauf hinweisen, dass es sich beim Fanturnier um ein Plausch-Turnier handelt und dementsprechend auch fair gespielt werden soll.